

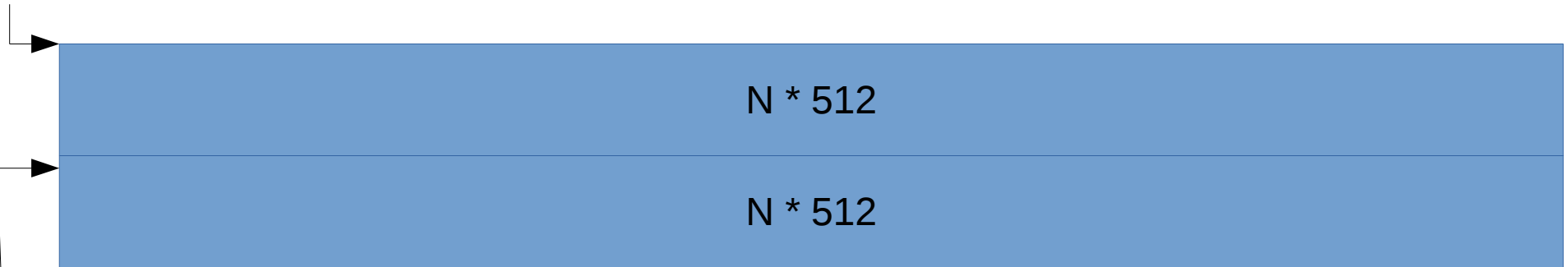
Garbage Collection

Stop & Copy

Heap anlegen

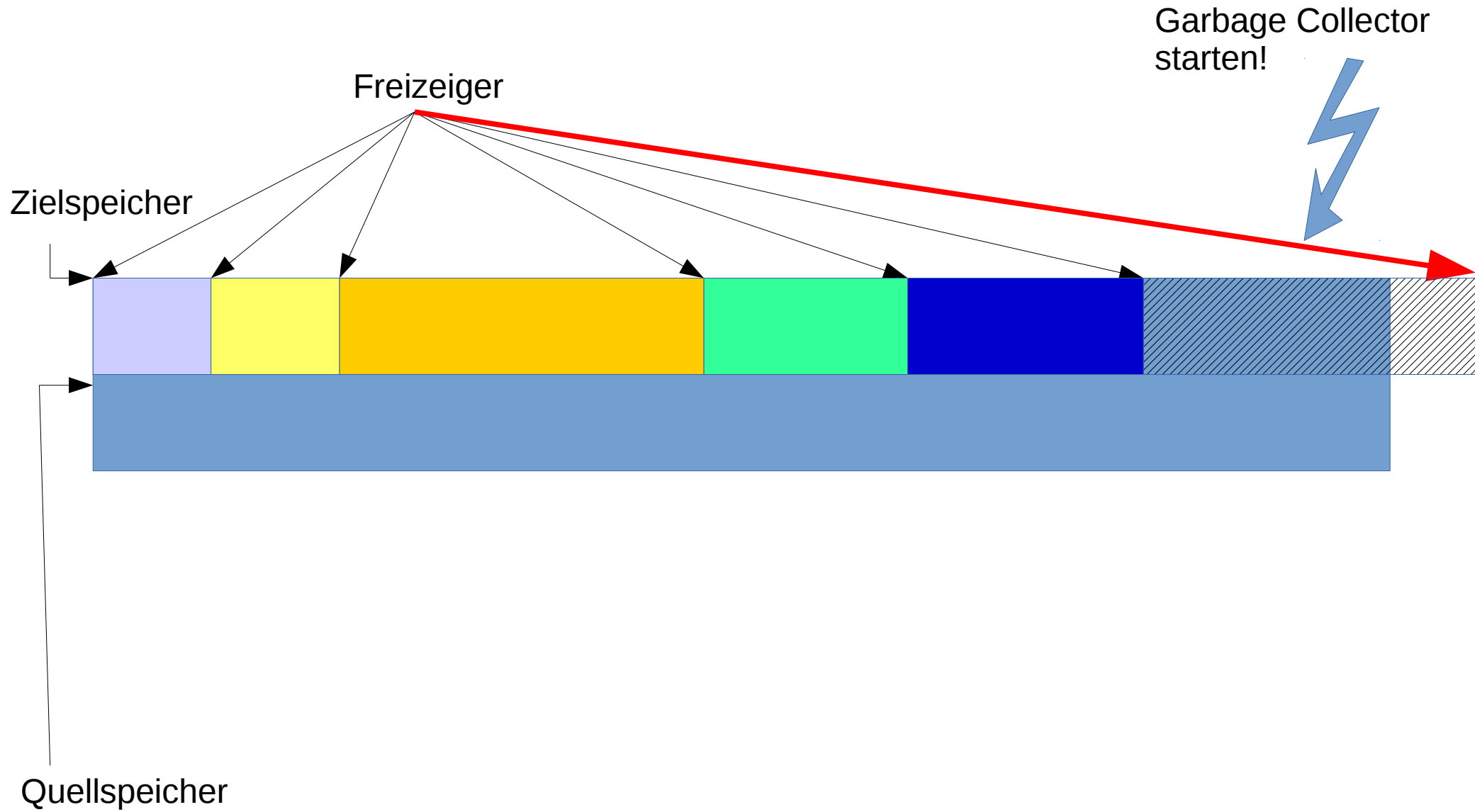
→ N kB

Zielspeicher



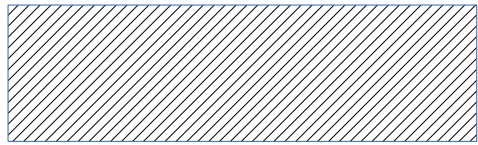
Quellspeicher

Speicher Allokieren



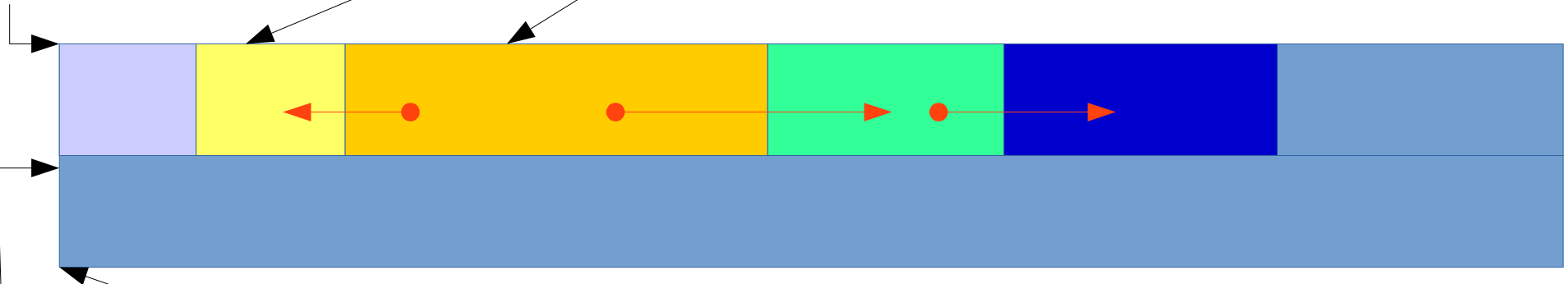
Garbage Collection

1. Flip



Noch verwendet durch
Register / Stack / etc.

Zielspeicher

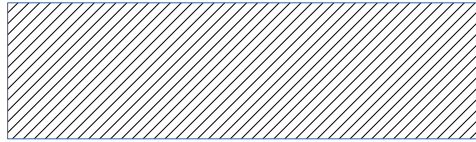


Freizeiger

Quellspeicher

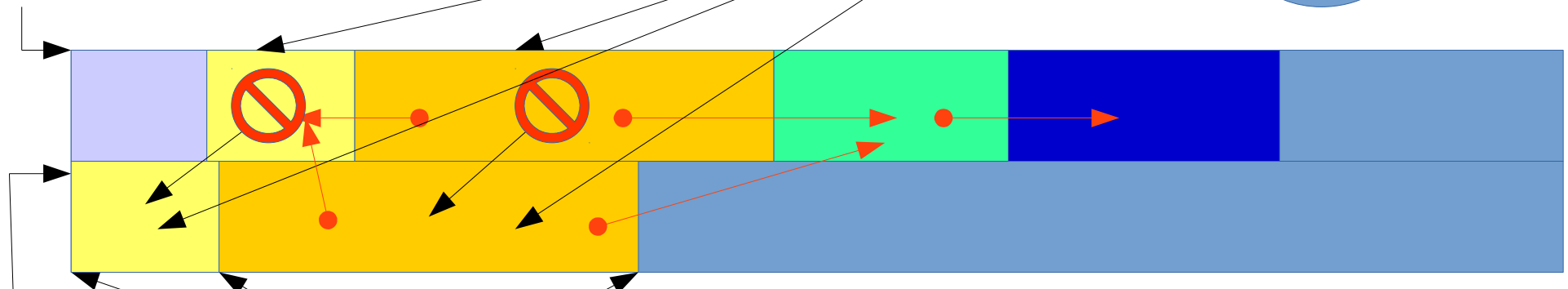
Garbage Collection

2. Kopieren aus Registern



Noch verwendet durch Register / Stack / etc.

Quellspeicher

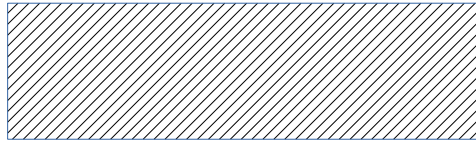


Freizeiger

Zielspeicher

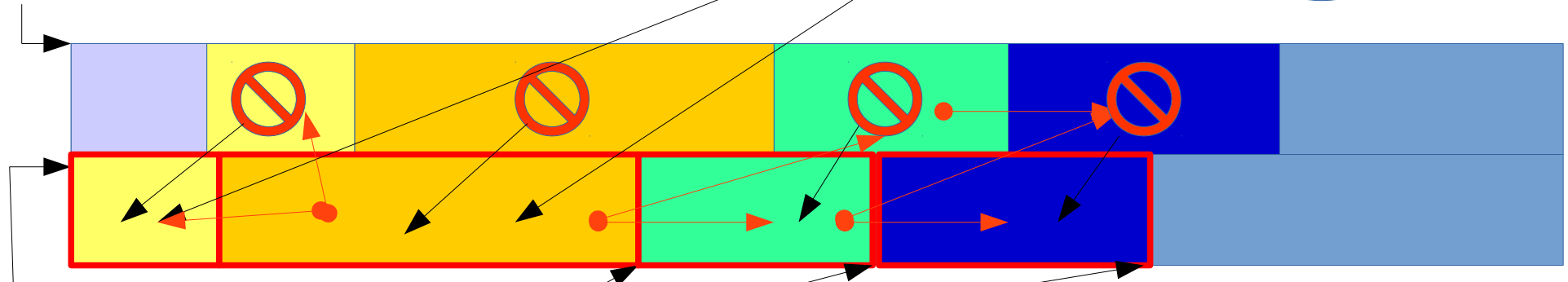
Garbage Collection

3. Scan Phase



Noch verwendet durch
Register / Stack / etc.

Quellspeicher



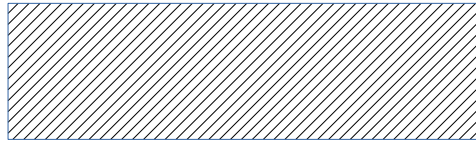
Freizeiger

Verweis auf Objekt im Quellspeicher
=> relocate

Zielspeicher

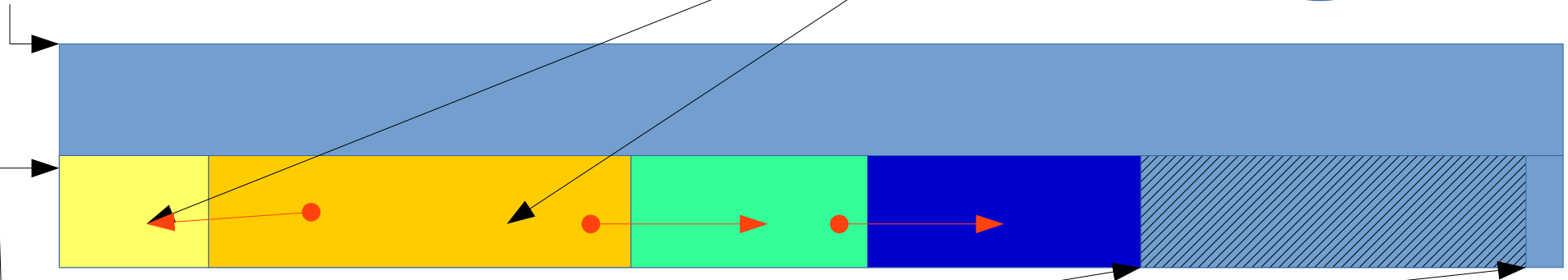
Garbage Collection

=> Erneut versuchen Speicher zu
allokieren



Noch verwendet durch
Register / Stack / etc.

Quellspeicher



Freizeiger

Zielspeicher

