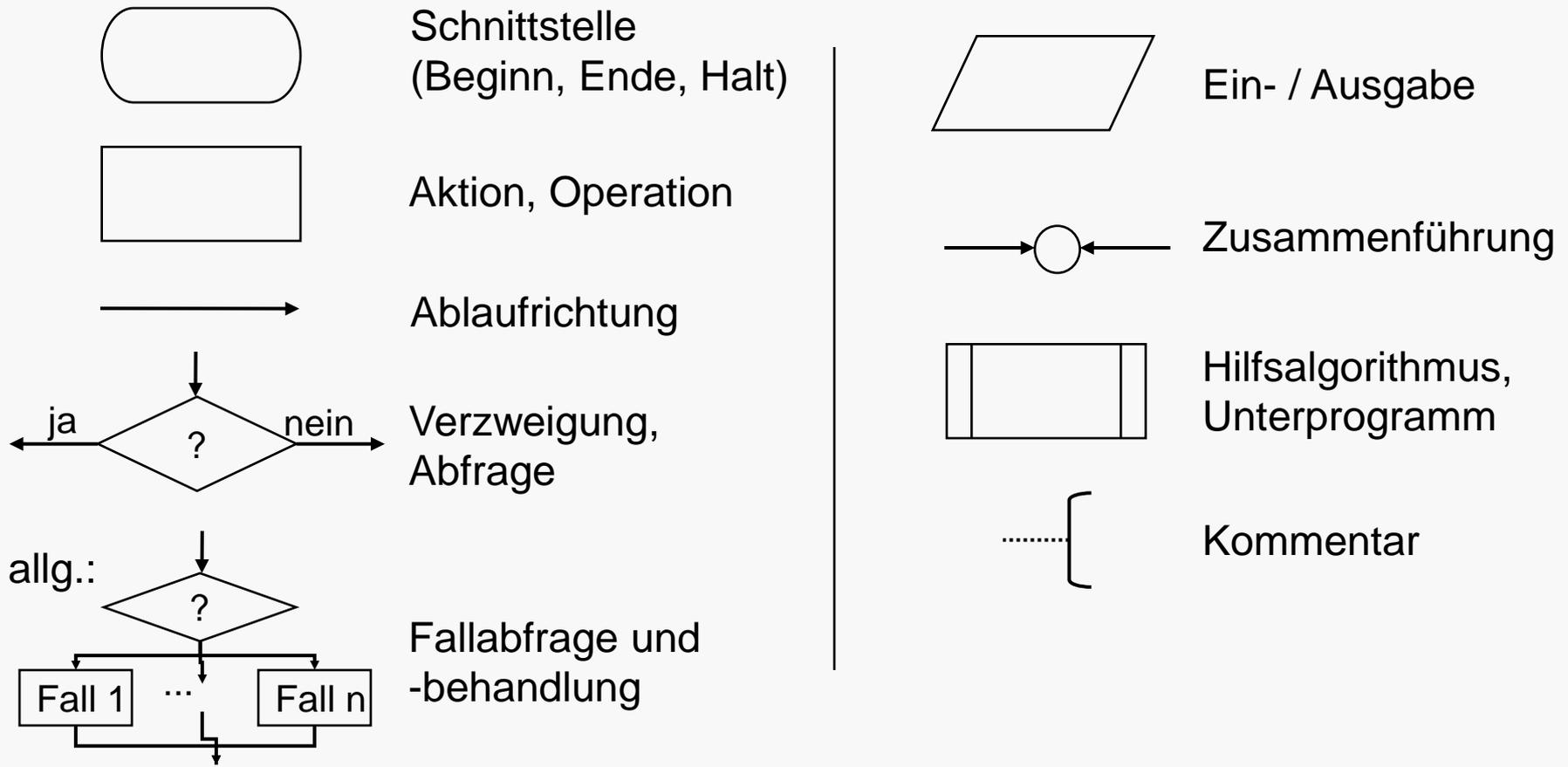


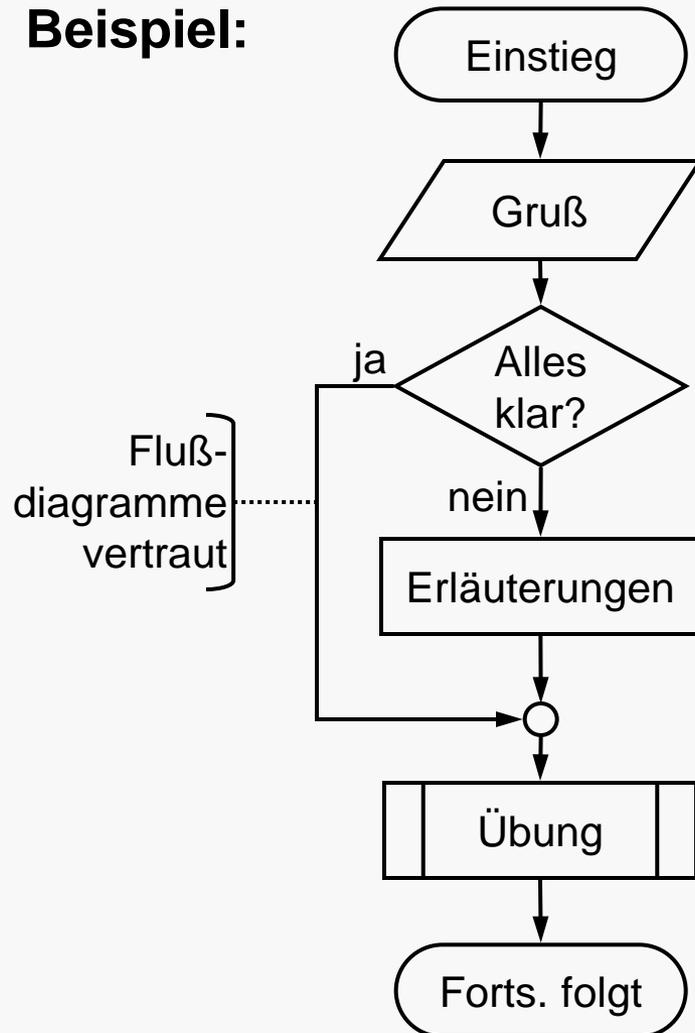
Darstellung von Lösungswegen

Grafische Darstellung von Lösungswegen -allg.: von Abläufen- mit Hilfe sog. (Daten-) **Flußdiagramme** (Flow charts, auch: Ablaufdiagramme o. -pläne). Zeichen nach DIN 66001:

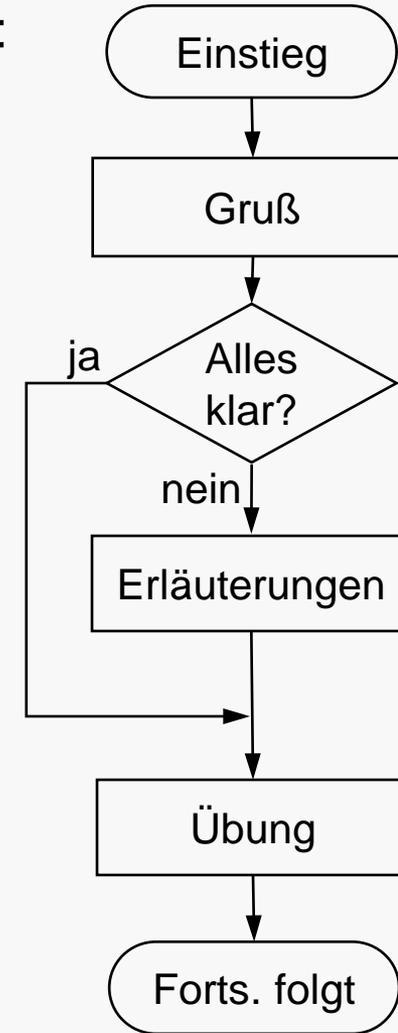


Darstellung von Lösungswegen

Beispiel:



oft auch:

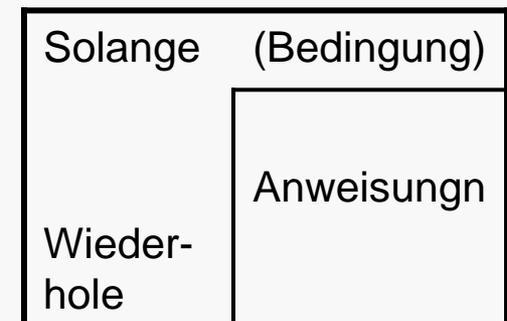
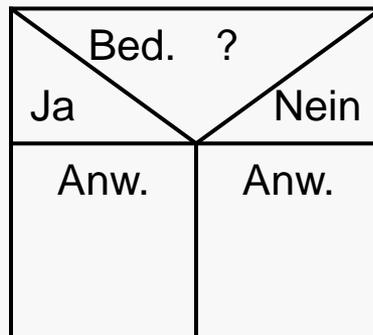
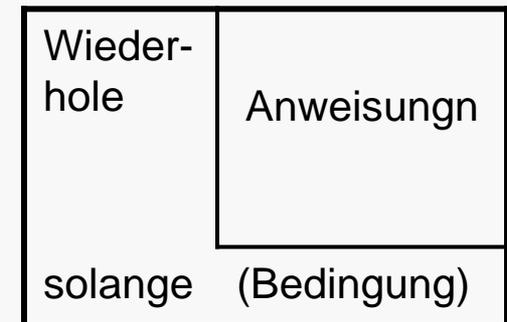
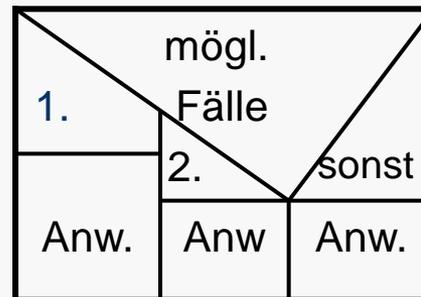


Zur Beachtung:

- Anhand des Flußdiagramms muß ein sequentieller Ablauf eindeutig erkennbar sein (vgl. Schnitzeljagd) – d.h.:
- Blöcke können viele Eingangsgrößen haben, nicht aber viele Ausgangsgrößen – es sei denn als Verzweigung nach Kriterien (vgl. Fallunterscheidung: $x / y \Rightarrow$ Quotient oder Fehlermeldung) – d.h.:
- Mit Ausnahme der Schnittstellen (Anfang und Ende) eines Lösungswegs sind alle Schritte (Blöcke) „Durchgangstationen“: Sie haben mind. einen Eingang (Woher) und genau einen Ausgang (Wohin). Alle Eingänge i. Diagramm sind mit Ausgängen verbunden – und umgekehrt!
- „Quasi-gleichzeitige“ Maßnahmen (z.B.: „Test-and-Set“, „Read-Modify-Write“ etc.) sind hintereinander zu schalten (oder zu einem Block zusammenzufassen).

Darstellung von Lösungswegen

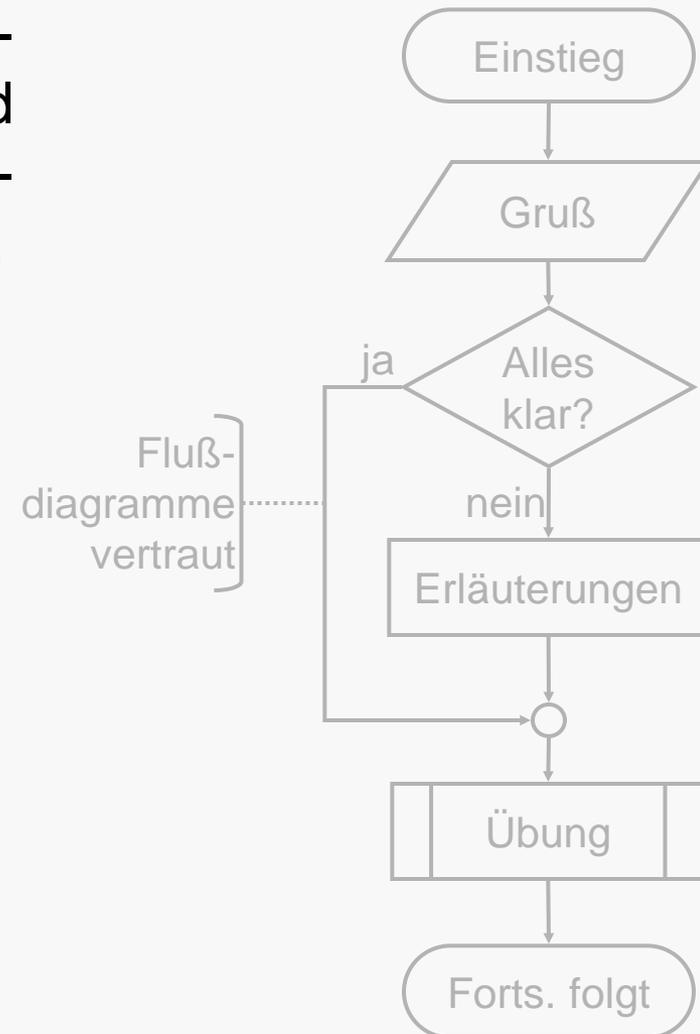
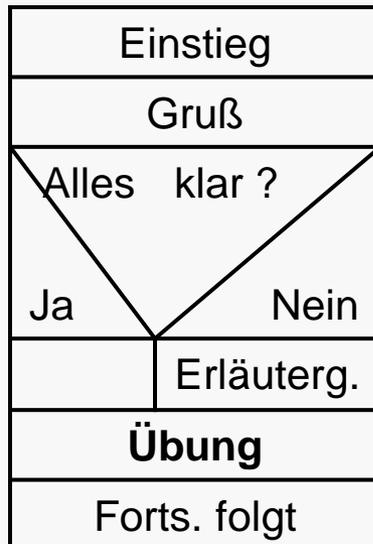
Neben dem Flußdiagramm wird das 1973 von Isaac Robert Nassi (*1949) u. Ben Shneidermann (*1947) vorgeschlagene **Struktogramm** oder **Nassi-Shneidermann-Diagramm** verwendet (DIN 66261):



Darstellung von Lösungswegen

Struktogramme sind platzsparender, oft anschaulicher und können z.T. von Programmierumgebungen verarbeitet werden.

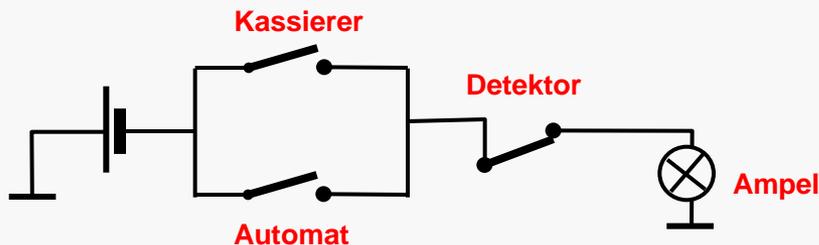
Beispiel:



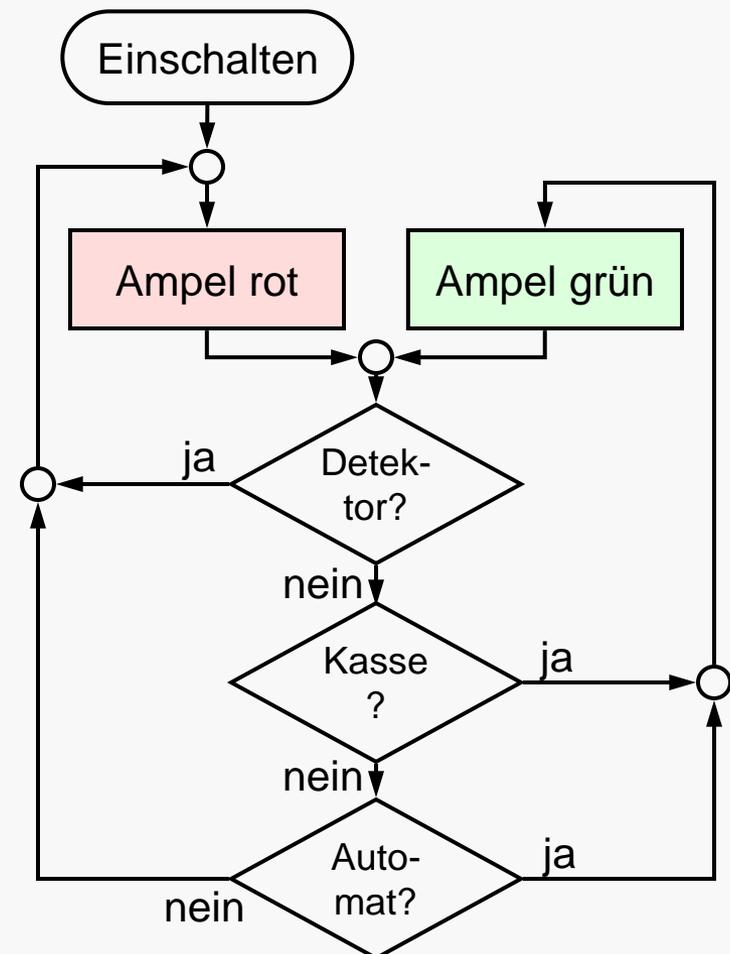
Anwendung auf früheres Beispiel:

Grüne Ampel zur Autowaschanlage soll aufleuchten, wenn

- Kassierer Zahlung bestätigt
ODER
Zahlungsautomat Zahlung meldet
UND
- Detektor kein Waschwasser meldet.



Flußdiagramm:



Dasselbe Beispiel als Struktogramm:

Grüne Ampel zur Autowaschanlage soll aufleuchten, wenn

- Kassierer Zahlung bestätigt
ODER
Zahlungsautomat
Zahlung meldet

UND

- Detektor
kein Waschwasser meldet

